

final: definisce una costante

static

```
Libro
-titolo : string
-autore : string
-numeroPagine : int
-costoPagina : double = 0.05
-COSTO_FISSO : double = 5.5
+Libro(in titolo : string, in autore : string, in numeroPagine : int)
+Libro(in libro : Libro)
+getTitolo(): string
+setTitolo(in titolo : string)
+getAutore(): string
+setAutore(in autore : string)
+getNumeroPagine(): int
+setNumeroPagine(in numeroPagine : int)
+prezzo(): double
+setCostoPagina(in costoPagina : double)
```

```
public class Libro {
    private String titolo;
    private String autore;
    private int numeroPagine;
    private static double costoPagina = 0.05;
    final double COSTO_FISSO = 5.5;
}
```

```
public Libro(String titolo, String autore, int numeroPagine) {
    this.titolo = titolo;
    this.autore = autore;
    this.numeroPagine = numeroPagine;
}
public Libro(Libro libro) {
    this.titolo = libro.titolo;
    this.autore = libro.autore;
    this.numeroPagine = libro.numeroPagine;
}
```

costruttore di copia

```
public String getTitolo() {
    return titolo;
}
public void setTitolo(String titolo) {
    this.titolo = titolo;
}
public String getAutore() {
    return autore;
}
public void setAutore(String autore) {
    this.autore = autore;
}
public int getNumeroPagine() {
    return numeroPagine;
}
public void setNumeroPagine(int numeroPagine) {
    this.numeroPagine = numeroPagine;
}
public double prezzo() {
    return COSTO_FISSO + numeroPagine*costoPagina;
}
public static void setCostoPagina(double costo){
    costoPagina = costo;
}
```

Per stampare una stringa o video si usa

System.out.println("Ciao")

```
public static void main (String[] args){
    Libro l1 = new Libro("Pinocchio", "C. Collodi", 150);
    Libro l2 = new Libro("Pollicino", "C. Perrault", 80);
    System.out.println(l1.getTitolo()+": "+l1.prezzo());
    System.out.println(l2.getTitolo()+": "+l2.prezzo());
    Libro.setCostoPagina(0.1);
    System.out.println(l1.getTitolo()+": "+l1.prezzo());
    System.out.println(l2.getTitolo()+": "+l2.prezzo());
}
```

le selezioni: • permette di chiamare gli attributi o i metodi pubblici di un oggetto

- Esempio
- 01. getTitolo
 - 02. getNumeroPagine